제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: UI 개발중

스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 텍스트, 직사각형, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 도표, 직사각형, 스케치이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

UI 개발 중, 예비군과 시험기간이 겹쳐 느리게 됐지만 너무 뒤쳐지지는 않음.

5월 전까지는 대략적인 구조와 각 기능들을 설정할 수 있도록 하는 것이 목표.

다음 계획: UI 제작 진행, 외 기술적 요소 개발 시작